Приложение к Письму

ПОЛОЖЕНИЕ

об организации и проведении районного проекта «Глухарь и шишка»

1. Общие положения 1.1. Настоящее положение определяет сроки, порядок организации проведения районного проекта «Глухарь и шишка» (далее – Проект). 1.2. Организаторами Проекта являются департамент образования и молодёжной политики администрации Сургутского района, МАУ СР «Районный молодёжный центр». 2. Оргкомитет Проекта 2.1. Общее руководство подготовкой и проведением Проекта осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), сформированный из числа представителей организаторов Проекта. 2.2. Оргкомитет осуществляет следующие функции: − разрабатывает программу Проекта; − оставляет право на изменение положения данного Проекта; − решает общие вопросы организационного и технического обеспечения. 3. Цель и задачи 3.1. Цель Проекта ‒ формирование и повышение уровня знаний о Сургутском районе через интеллектуальную медиа деятельность. 3.2. Задачи Проекта: ‒ формирование опыта взаимодействия, креативного потенциала молодёжи; – формирование навыков работы в команде и групповой сплоченности; – повышение имиджа интеллектуальной медиа деятельности. 4. Участники, сроки и место проведения 4.1. Участниками Проекта могут стать представители молодёжи Сургутского района в возрасте от 18 до 35 лет. 4.2. Проект «Глухарь и шишка» пройдёт в формате музыкальной интеллектуальной игры «Туц-Туц QUIZ» с викториной об истории Сургутского района. 4.3. Проект состоится в трёх поселениях Сургутского района: – 26 ноября 2022 года, г.п. Белый Яр, МБУК «Белоярский ЦДиТ» (зал Дома Культуры) (ул. Толстого, 3а) с привлечением соседних поселений (с.п. Солнечный (Сайгатина), г.п. Барсово, с.п. Тундрино (Высокий Мыс)); – 03 декабря 2022 года, г.п. Фёдоровский, МБОУ «Фёдоровская СОШ №1» (переулок Валерия Лаба, 2) с привлечением соседних поселений (с.п. Русскинская, с.п. Ульт-Ягун, с.п. Локосово); − 10 декабря 2022 года, г.п. Лянтор, МБОУ «Лянторская СОШ №3 (3 мкр., строение 73) с привлечением соседних поселений (с.п. Сытомино, с.п. Лямина, с.п. Угут, с.п. Нижнесортымский). 4.4. Регистрация на участие в Проекте осуществляется в Яндекс форме https://forms.yandex.ru/u/635a0fdeeb61462cbbadfa3a/ (ссылка на регистрацию размещена в официальной группе «ВКонтакте» МАУ «Районный молодёжный центр»). 5. Программа и правила игры «Туц-Туц QUIZ» 5.1. Количество игроков в команде: от 2 до 10 человек. 5.2. В игре 5 туров, в каждом 2 части по 10 вопросов. 5.3. 1 тур – разминка. 10 отрывков из песен русскоговорящих исполнителей и 10 отрывков из песен зарубежных артистов. Задача игрока понять, кто поет. 2 тур и 3 тур. Добавляется усложняющая механика. Здесь могут быть вопросы «Кто исполняет оригинал?», «С каких слов начинается припев?» и другие. Механики меняются от игры к игре. Угадав ответ, команды поднимают флажок. Когда треть команд поднимет флажки, вопрос сменится. Таким образом игроки сами управляют динамикой игры. 4 тур. В первой части могут быть вопросы с картинками (например, фрагмент обложки альбома), либо текстовые (узнать песню по трем строчкам). Во второй части 10 клипов, на которые наложена музыка другого исполнителя. Игроки отгадывают, и кто поет, и чей клип. Флажки в этом туре не работают. 5 тур. В первой части 10 музыкальных вопросов, усложненных механикой («Какое слово скрыто ржанием коня?», «Сколько раз в отрывке прозвучала буква «Р»?» и другие). Вторая часть называется «Блиц» и состоит из 10 музыкальных отрывков, каждый из которых короче предыдущего на 1 секунду. Первый звучит 10 секунд, последний – 1 секунду. Вопросы звучат и демонстрируются на большом экране не более 20 секунд и зачитываются ведущим. Затем, после объявления всех 20 вопросов тура, запускается обратный отсчет – 50 секунд. За это время необходимо обдумать и внести свои ответы на предварительно выданные бланки ответов. По истечении 50 секунд бланки с ответами сдаются помощникам ведущего. Оценивание команд производится путем подсчета очков по системе 1/0 за каждого названного исполнителя (правильный/неправильный). В одном вопросе может быть до трех исполнителей, и за каждого из них игроки могут заработать 1 балл. Если после 5 тура несколько команд набрали равное количество очков, выше в итоговом табеле оказывается команда, которая заработала больше баллов в последнем туре (если и там равенство, то смотрим 4 тур, 3 тур и т. д.). 6. Финансирование 6.1. Расходы, связанные с обеспечением реализации Проекта, осуществляются за счёт средств МАУ «РМЦ». 7. Контактная информация 7.1. Муниципальное автономное учреждение Сургутского района «Районный молодёжный центр»: г. п. Белый Яр, микрорайон 1, строение 8, каб. 8, тел.: +7 (3462) 550-718, e-mail: rmc-mp@mail.ru . 7.2. Контактные лица: Латышев Андрей Владимирович, начальник отдела реализации основных направлений молодёжной политики МАУ «РМЦ», +7 (3462) 550-718 (доб. 4); Сармантинова Татьяна Ильинична, специалист по работе с молодёжью отдела реализации основных направлений молодёжной политики МАУ «РМЦ», +7 (3462) 550-718 (доб. 4).